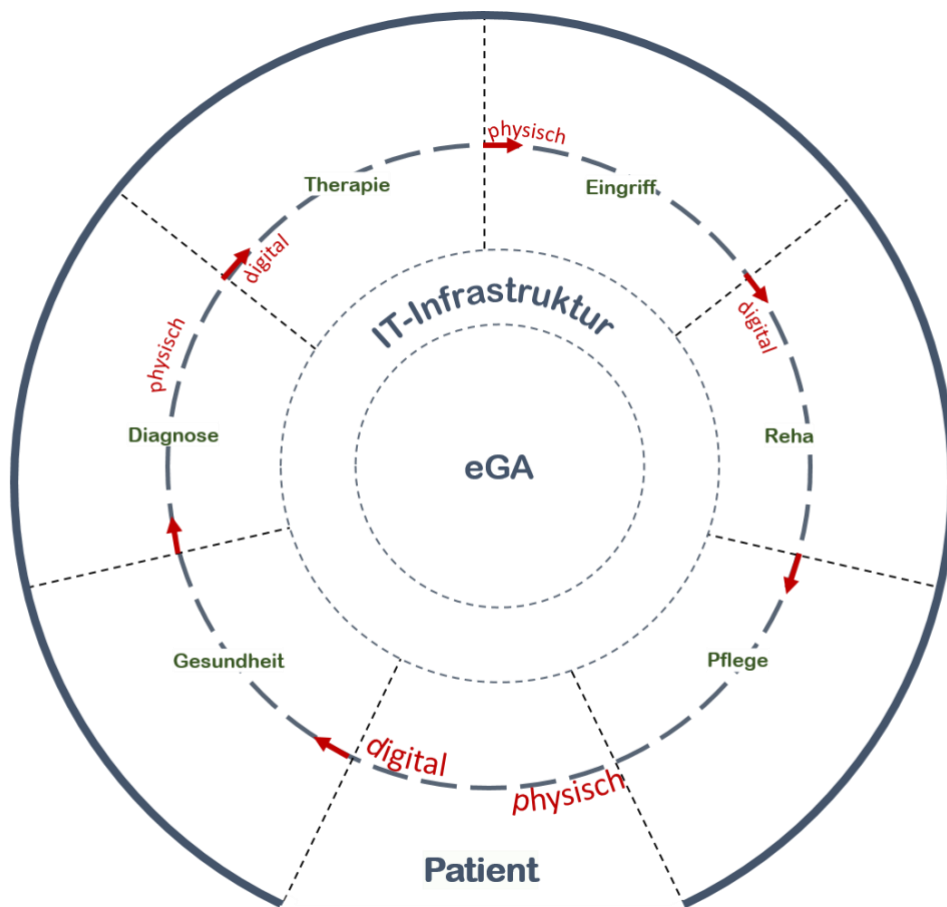


Informationen zum Digital Patient Play auf der BiM Mitgliederversammlung 2018/2019

Das Spielfeld



Dieses Spielfeld soll auf der BiM-Mitgliederversammlung 2018/2019 im Oberhafenquartier Halle 424 so aufgebaut werden, dass die Aussteller sich in dem für sie zutreffendsten Bereich aufstellen können. Das Feld dürfte für jeden Anbieter von Gesundheitsleistungen egal ob digital oder analog und auch für jeden Anbieter von Infrastruktur oder Logistik im Gesundheitswesen einen Platz bieten. Es gibt keine Vorgaben. Der Kreativität unserer Mitglieder sich hier im Sinne des Spiels zu präsentieren sind keine Grenzen gesetzt.

Das Spiel

Das Spiel zielt darauf ab, die Patientenreise in dem Zusammenspiel von analoger und digitaler Medizin spielerisch abzubilden. Das Spielfeld bringt die einzelnen Aussteller in eine Beziehung zueinander und kann auch Zusammenhänge unterschiedlicher Anbieter aufzeigen.

Der Spieler bekommt ein bestimmtes Gesundheitsbild zugeteilt (z.B. „gesund“, „Diabetiker“, „akut verletzt“, „psychisch erkrankt“, „noch nicht diagnostizierter Darmkrebs“ oder „leidet unter Migräne“). Die Aufgabenstellung des Spielers ist es nun, sich mit diesem Gesundheitsbild durch das Spielfeld zu bewegen und die Möglichkeiten und den Nutzen der Leistungen der Aussteller zu erforschen. Die Aufgabenstellung des Ausstellers ist es, den Spielern den Nutzen und die Möglichkeiten der eigenen Leistungen darzustellen, allerdings mit der besonderen

Maßgabe, dass hierbei auch das gesamte Spielfeld und damit die Patientenreise durch das Spielfeld zu berücksichtigen ist.

Anforderungen an den Aussteller

Der Aussteller soll dem Spieler seine Leistungen in aller Kürze erklären und die Möglichkeiten und den Nutzen so übermitteln, dass der Spieler im Verlauf des Spiels den größten Nutzen davon hat. Kreative Darstellungen und sogar die Unterbringung von Möglichkeiten in der Zukunft sind erlaubt.

Der Aussteller bekommt einen kleinen Platz zugeteilt und kann sich mit Visuals, einem Tablett oder einem Laptop unterstützen, muss aber nicht. Wenn alle Spieler das Spielfeld durchlaufen haben, kann der Aussteller seinen Platz verlassen und ggf. Werbemittel / Visitenkarten für nachhaltig Interessierte hinterlassen. Für eine intensive Kontaktabbauung ist der kurze Durchlauf des Spiels nicht geeignet.

Anforderungen an die Spieler

Spieler sind alle Teilnehmer an der Mitgliederversammlung, die keine Aussteller sind. Jeder Spieler bekommt ein von insgesamt vier Gesundheitsbildern zugeordnet und wird damit auch Teil der Gruppe der Spieler dieses Gesundheitsbildes (eingeteilt in Farben zur späteren Erkennung).

Der Spieler durchläuft alleine das Spielfeld und sammelt möglichst viele Erfahrungen und Eindrücke, er testet und erforscht die Aussteller mit Bezug auf sein Gesundheitsbild und versucht die Zusammenhänge für seine Patientenreise festzustellen.

Nach dem Durchlauf des Spiels, finden sich die vier Gruppen der Spieler zusammen und tauschen ihre Erfahrungen aus. Die Gruppe wählt einen Referenten, der das Ergebnis, die Erfahrungen und besondere Eindrücke später vor dem Auditorium präsentiert.